

Екатерина Шубина

UX/UI дизайнер

UX/UI дизайнер с опытом 4+ лет, принимающий продуктовые решения в кросс-функциональной среде, в том числе в условиях неопределённости, с фокусом на минимизацию рисков и издержек. Работала как над продуктами полного цикла — от исследования и концепции до релиза, — так и над отдельными функционально сложными фичами в проектах от физических устройств и промышленного ПО до health- и legal-платформ. В проектах улучшала ключевые продуктовые показатели (конверсия, удержание, снижение ошибок пользователей) на 15–30%.

- ✉ nayard.ketty@gmail.com
- 🔗 nayard.flown.dev
- 📧 @nayard
- 🌐 linkedin.com/in/nayard/
- 📍 РФ, Санкт-Петербург

Навыки

jtbd · user research · problem framing · ooux (object-oriented ux) · Information architecture · user flows · user journeys · wireframing · prototyping · Interaction design · design systems · component-based design · micro-ux · adaptive & responsive design · product discovery · hypothesis validation · b2c · b2b2c

Софт скилы

аналитическое мышление · фасилитация проектов и встреч · работа с различными артефактами в высокой степени неопределённости · Предлагаю разные варианты решения и помогаю выбирать наиболее подходящий.

Tools

Figma · UXPin · Miro / FigJam · Whimsical · Excalidraw · Notion · Confluence · Jira · YouTrack · GitHub · Asana · Slack · Mixpanel · Maze · ChatGPT · Affine · VS Code · Calendly

Образование

Магистр

Мультимедиа-технологии, дизайн и юзабилити
Университет ИТМО
2022-2024

Бакалавр

Фотоника и оптоинформатика
Университет ИТМО
2017-2021

Дополнительное образование

Курс по публичным выступлениям | Virginia Beowulf
2025

Сертификация Professional Scrum Master | scrum.org
2024

Use cases | SobakaPav
2020

Java, Android development | IT Samsung
2015

Языки

Русский Native, Английский B2, Японский, Итальянский

UX/UI дизайнер
Claimy

2025 окт - текущее время

Продукт для фиксации правообладания и защиты цифрового контента от страйков и потери монетизации · legal-tech · blockchain · b2c

- Отвечала за анализ рынка и конкурентов для оценки продуктовой идеи. Разрабатывала пользовательские сценарии, прототипы и финальные дизайн-решения продукта
- Отвечала за формирование и проверку продуктовых гипотез с последующим определением состава и приоритетов фичей
- Ставила и сопровождала задачи для команды разработки, обеспечивая единое понимание score и ожидаемого результата

UX/UI дизайнер

2025 авг - 2025 окт

Мобильное приложение, позволяющее настраивать правила и уведомления на основе присутствия Bluetooth-устройств · IoT · mobile app · foss

- Инициировала и прорабатывала продуктовые гипотезы, отбирая решения на основе качественных исследований, дизайн-экспериментов и технических ограничений
- Переработала визуальную иерархию основного UI-сниппета, обновив дизайн мобильного приложения, что увеличило полезную площадь интерфейса на 45% и сократило время выполнения ключевых задач на 26%
- В ходе исследований обнаружила нестандартные сценарии использования, что повлияло на продуктовые решения и позиционирование приложения

UX/UI дизайнер

2022 сент - 2024 нояб

ITIS.agency

Сервис разработки рецептов RnD-отдела пищевого производства · внутр. b2b · food-tech

- Определила структуру продукта и модель сущностей на этапе MVP, устранив риски переработки архитектуры при масштабировании функциональности
- Разработала ключевые фиши продукта (поиск, фильтрация, бронирование и оплата зарядки)

Приложение регионального оператора электрозаправок · b2c · navigation

- До старта активной разработки сформировала JTBD и user flow на основе анализа конкурентов и сценариев использования, зафиксировав логику потоков для синхронизации мобильного приложения и будущего hardware-устройства
- Определила структуру и модель сущностей продукта, обеспечив масштабруемость без пересмотра архитектурных решений
- Разработала ключевые фиши продукта (поиск, фильтрация, бронирование и оплата)
- Адаптировала и структурировала UI-кит под технические и бизнес-требования, синхронизируя получаемые данные между заказчиком и командой

Веб-сервис для специалистов по работе с детьми · b2b · health-tech

- Отвечала за дизайн-часть проекта от MVP до передачи в разработку и дизайн-ревью реализованного решения, обеспечивая соответствие финальной реализации концепции
- Разработала систему рекомендаций, автоматизировав формирование репортов, что сократило трудозатраты специалистов и увеличило удовлетворённость клиентов +15%
- Спроектировала интерфейс для настройки методики анкетирования и алгоритмов расчёта, сократив время пересчёта данных в 5 раз и повысило гибкость системы
- Спроектировала цифровой флоу анкетирования, заменив бумажную обработку результатов и сократив время обработки одного клиента на 60%

UX дизайнер

2021 авг - 2022 авг

Synaps

Диспетчер закладок для браузера с удобной системой поиска, которая опирается на пользовательские теги и построение смысловых связей между вебстраницами

- Описала ключевые use cases и подготовила проектную документацию, что заметно сократило количество уточняющих вопросов со стороны разработки и снизило затраты времени команды на согласования
- На основе usability-тестирования выявила критические проблемы интерфейса регистрации. Их устранение снизило отток пользователей на 32%
- Отвечала за анализ пользовательских сегментов и проработку сценариев и use cases; обеспечила проверку гипотез и кларификацию продуктовой логики через визуализацию потоков и интерактивные прототипы (UXPin)

UX/UI консультант, sideproject

2024 дек - 2025 авг

Blooper.ai

Продукт — pre-production платформа, которая превращает сценарии в структурированные планы съёмки и объединяет материалы проекта в одном месте · b2b · saas · early-stage